Le topo

METZ-BLIIIDA

MONOLITHE

M0 M1 M2 M3 M4 M5 M6 M7 M8 M9 M10 M11 M12 M13 M14 M15

1. **La dalle du co-worker**.....M3

2. **Entre 2**.....M3
2.1 **Entre 2**, (sans les mains).....M11

3. **Et à gauche ça donne quoi ?**, (dalle + arête).....M2
3.1 **Et à gauche ça donne quoi ?**, (sans l'arête).....M3

4. **Code barre**, (sans les prises de gauche).....M6

5. **Le petit Graoully**, (arête + prises).....M1
5.1 **Le petit Graoully**, (départ assis).....M2

6. **Graou**, (sans l'arête de droite).....M5

7. **Angle mort**, (arête de droite + prises, sans le trou).....M7
7.1 **Angle mort**, (arête de droite, sans prises, sans trou).....Projet?

8. **Trav-low**.....M4
8.1 **Trav-low**, (sans le trou).....M6

9. **Easy jump**, (jeté).....M4

10. **Le trou de la Com'**, (arête de gauche + prises + trou).....M3

11. **L'amour du plat**.....M8
11.1 **L'amour du plat**, (départ assis).....M9

12. **Comprassion**, (départ assis, sans arête).....M7
12.1 **Comprassion,** (départ debout, sans le bord).....M6

13. **Jette qui peut**, (jeté 2 mains rampe de règles).....M12

14. **Talon d'Achille**, (mains gauche règle, mains droite en bas)....M8

15. **La Moselle te rattrapera**, (2 mains sur les strates).....M6

16. **Faire face au poulailler**, (départ debout).....M6
16.1 **Faire face au poulailler**, (départ assis).....M8

17. **Cocotier**, (arête + prises sans bord).....M3
17.1 **Cocotier**, (arête + prises + bord).....M5

18. **La queue du dragon**, (prises, sans l'arête du 1er caillou).....M6

19. **Mine de rien**, (jeté).....M5

20. **Trav de goss**.....M1

1

ÉCHELLE DE DIFFICULTÉ
M0 - - - - - - - - - - - - - - - -> **M15**
Trés facile — Machine

1. **La dalle du co-worker**
tout droit.....M3

2. **Entre 2**.....M3
2.1 **Entre 2**
sans les mains.....**M12**

3. **Et à gauche ça donne quoi ?**
dalle + arête.....M2
3.1 **Et à gauche ça donne quoi ?**
sans l'arête.....M3

4. **Code barre**,
sans les prises de gauche.....M6

5. **Le petit Graoully**,
arête + prises.....**M1**
5.1 **Le petit Graoully**,
départ assis.....M2

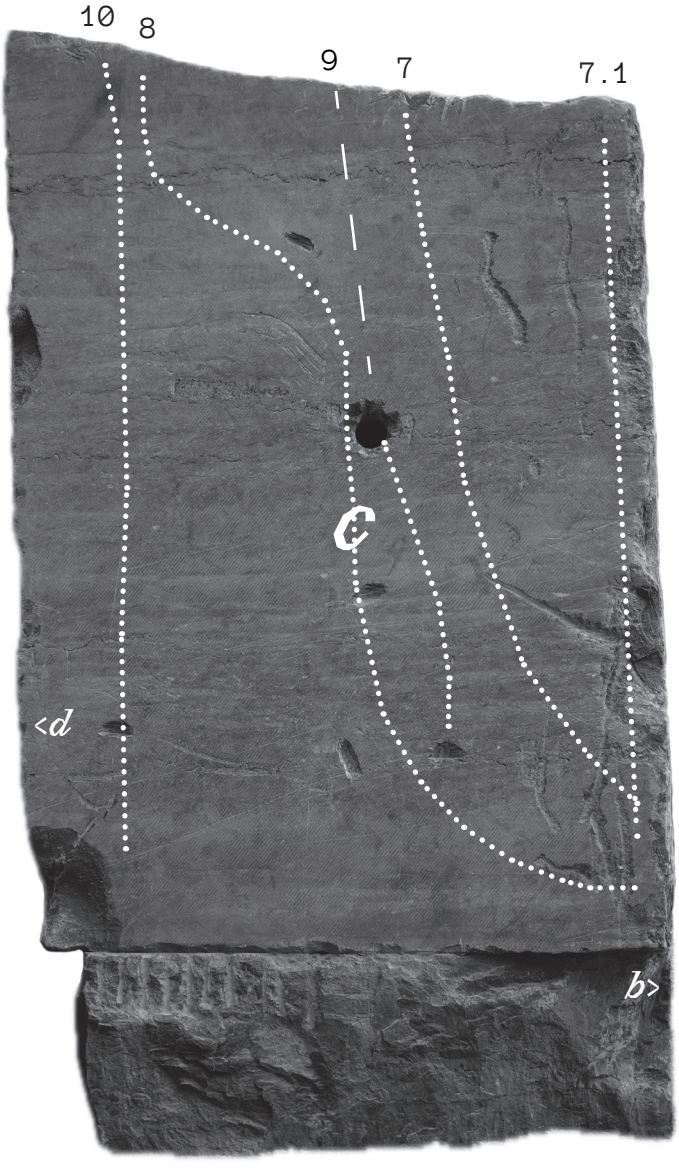
6. **Graou**,
sans l'arête de droite.....M5

2

ÉCHELLE DE DIFFICULTÉ

M0 - - - - - - - - - - - - - - - -> **M15**

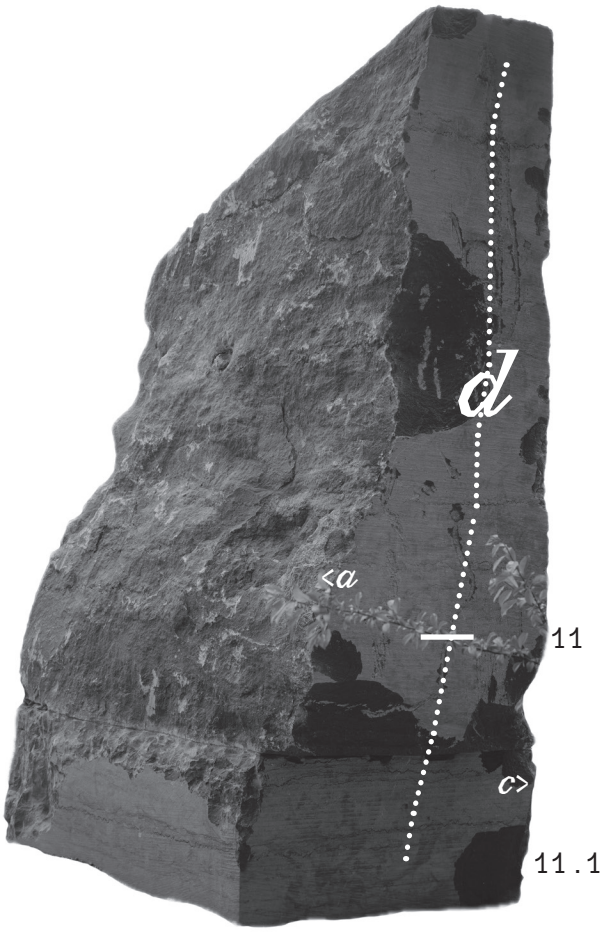
Trés facile — Machine



7. **Angle mort**,
angle de droite + prises, sans le trou.....M7
7.1 **Angle mort**,
angle de droite, sans prises, sans trou.....Projet?

8. **Travlow**.....M4
8.1 **Trav-low**, sans le trou.....M6

9. **Easy jump**, jeté.....M4
10. **Le trou de la Com'**,
angle de gauche + prises + trou.....M3



11. **L'amour du plat**.....M8
11.1 **L'amour du plat**, départ assis.....M9

3 ÉCHELLE DE DIFFICULTÉ

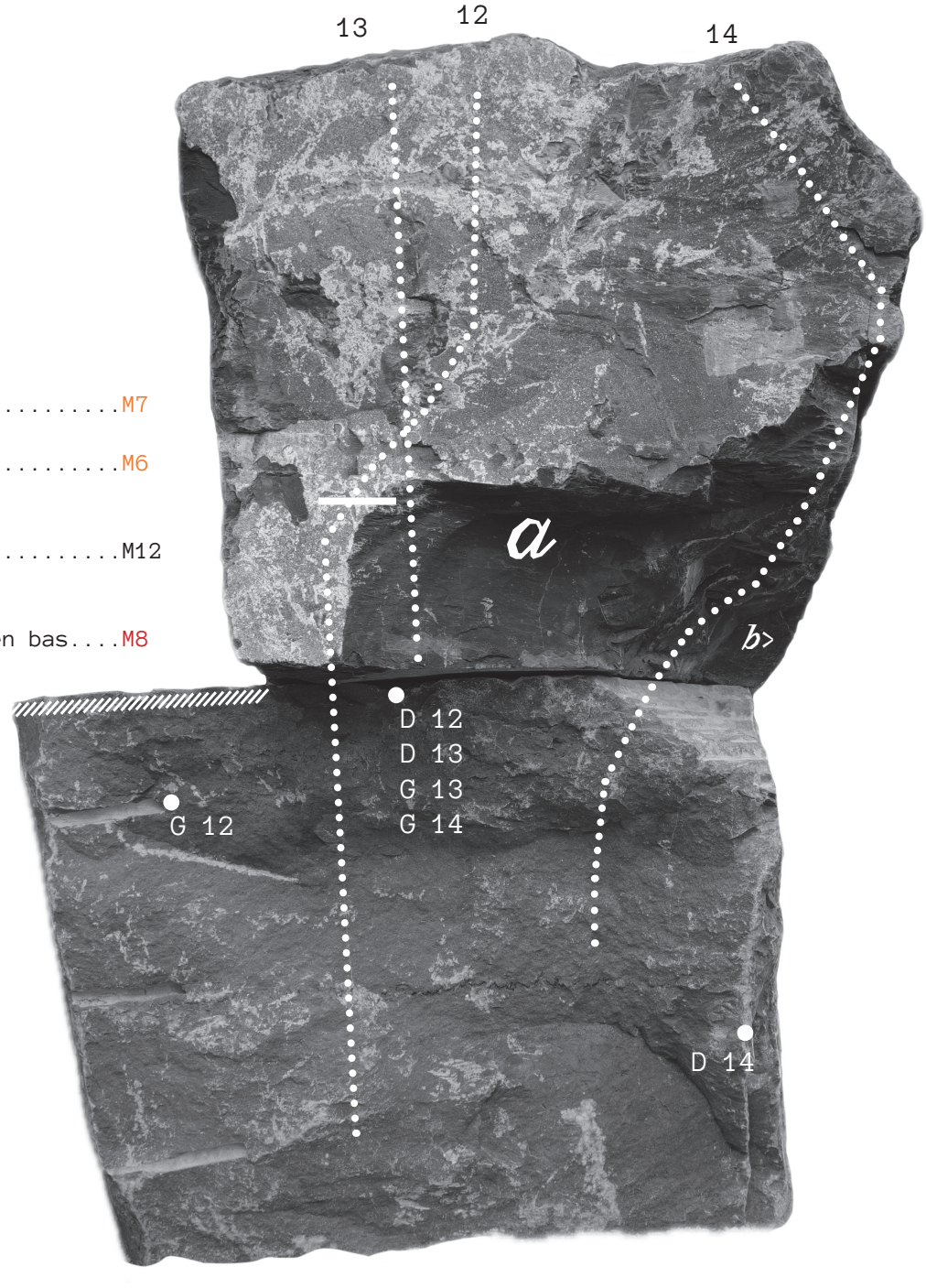
M0 - - - - - - - - - - - - - - - -> **M15**
Trés facile — Machine

//////// arêtes indertides
● mains de départ

12. **Comprassion**,
départ assis, sans l'arête,
mains de départ.....M7
12.1 **Comprassion,**
départ debout, sans l'arête.....M6

13. **Jette qui peut**,
jeté 2 mains mains de départ.....M12

14. **Talon d'Achille**,
mains gauche règle, mains droite en bas....M8



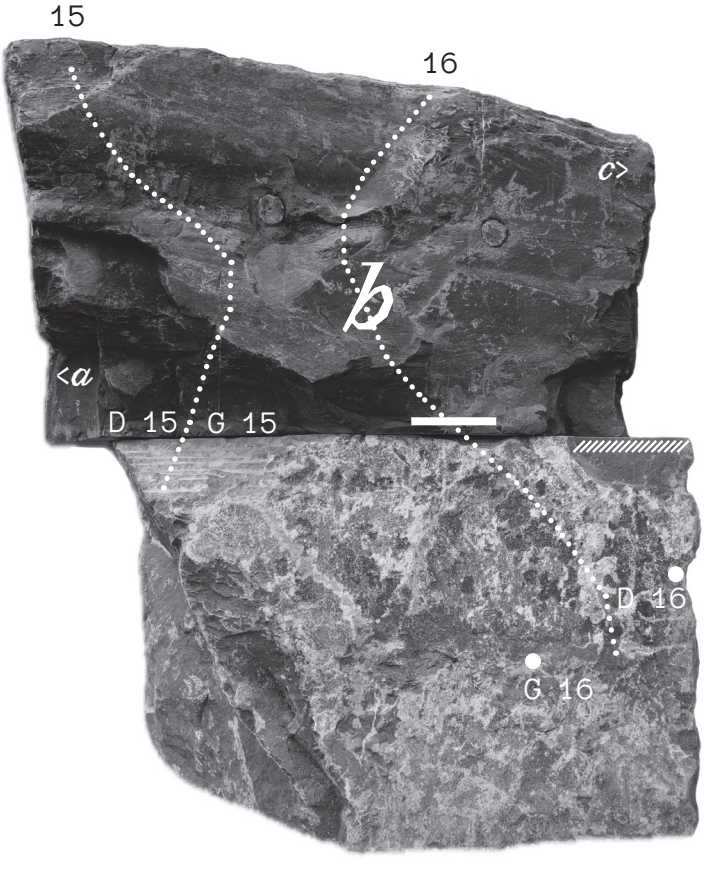
4 ÉCHELLE DE DIFFICULTÉ

M0 - - - - - - - - - - - - - - - -> M15

Trés facile — Machine

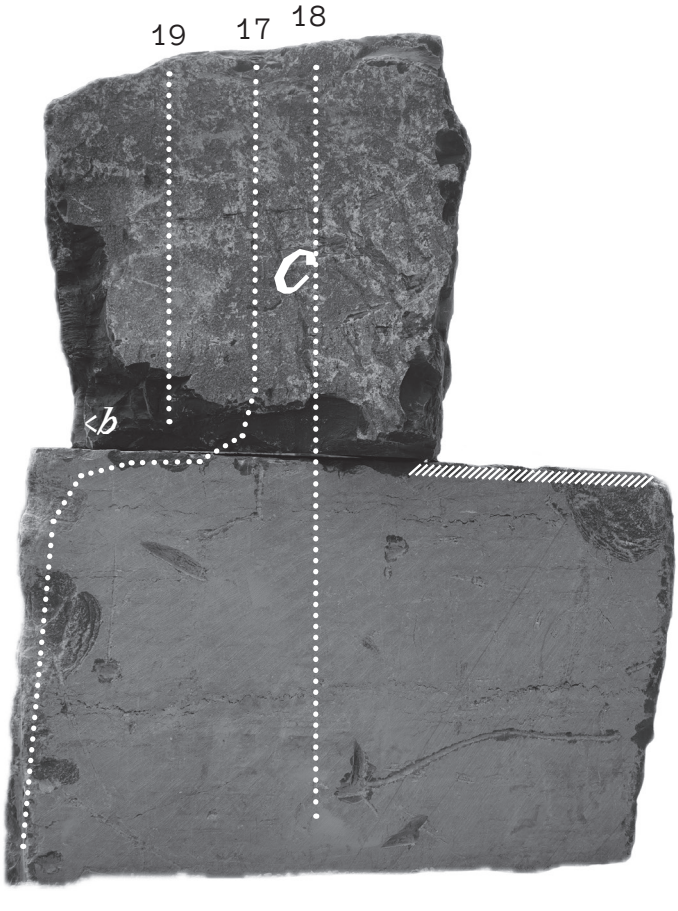
////// arêtes indertides

● mains de départ



15. **La Moselle te rattrapera**,
2 mains sur les strates.....M6

16. **Faire face au poulailler**,
départ debout.....M6
16.1 **Faire face au poulailler**,
départ assis.....M8



17. **Cocotier**,
angle + prises sans arêtes.....M3
17.1 **Cocotier**,
angle + prises + arête de gauche.....M5

18. **La queue du dragon**,
prises, sans l'arête du 1er caillou.....M6

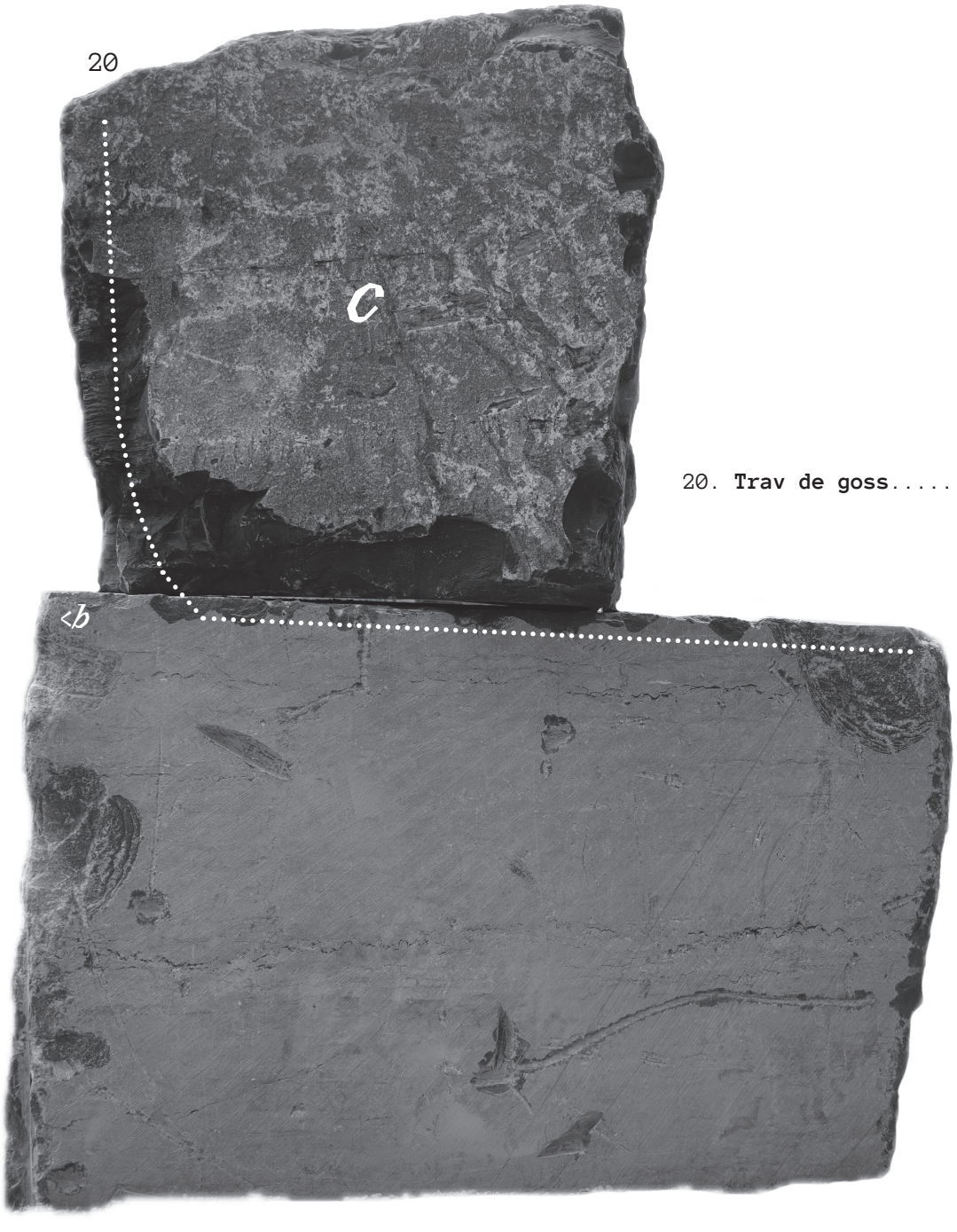
19. **Mine de rien**, jeté.....M5

5

ÉCHELLE DE DIFFICULTÉ

M0 - - - - - - - - - - - - - - - -> **M15**

Trés facile — Machine



20. **Trav de goss**.....M1

20 blocs
9 variantes
de M1 à Projet

Graphisme : Marie-Cécile Grand & Pierre Ferry, Photos : Damien Jouvenceau